宝する一 方、 ΑI による検索などが生活の中に広がってきて、 膨大なエネルギーを消費するシステムだと聞いて危機を感じる。 とても便利なようで 重

壊が致命的に進んでしまう。 れに対し、最近のAI 人の人間が毎日食料から供給されるエネルギーは 脳の消費エネルギーも含まれる。また、 ロボットとの共存」というエッセイを のエネルギー消費は膨大で、 エネルギー 消費を人間並みに抑制できないのだろ 家庭での電力消費は IOkWh 程度。 0B ペンの その使用が拡大すると環境破 2,500kcal つまり 3kWh であ ΗP に 登録したが、 そ

点では根本的に異なるものらしい。 は脳の神経細胞のネットワー クをモデルにしたものと思って (, たが、 現 時

去のデータをもとに勝てる確率の高い手を決めるらしい。 不要だ。 これまでの 全く関連性 一方、 人の脳には例えばゴボウの実からマジックテープを考え出すよう のないように見えるものをリンクさせるひらめきがある。 は例えば将棋で威力を発揮するが、次の一手を決め これにはひらめきは る際 過

になる。 作業を何度も繰り返して修正するそうだ。 クトルを設定するため、 現在 結局、巨大なデータのうちごく一部のみが使用され、 の また、蓄えた情報には誤ったものも入り込む。 学習において新情報をベクトルデー それまでに蓄えられている巨大量の情報との関連付け これには後戻りの過程が多く含まれ タとして蓄える。 膨大なプロセスが無駄 最適 な

1, かを見れば、 し認識されて新しい記憶として登録される。 システムだ。 いろいろな場所に送られるようだ。そこで、過去の記憶とアナロ 脳 のネットワークや作動は十分に解明されているわけでは 海馬などを通してその情報のエッセンスが時刻 この過程は後戻り のラベ な がなく () が、 グ 的に 付きで 新 リン たに 0) 何 な

築され、 の 省エネで人間の生活とバランスの取れるものが開発されることを願う。 第四世代 ΑI て、 ŧ つ と脳 の神経細胞ネッ ワ 近